



**Quelli del
veNERDì**

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE

“Quelli del VeNERDì”

Sede Legale: Via Madonna n. 44, Lonigo (VI), CAP 36045,
C.F. 95139740245

Registro Regionale APS: PS/VI0388

quellidelvenerdi.aps@gmail.com

quellidelvenerdi.aps@pec.csv-vicenza.it

REGOLAMENTO DEL MERCATINO DEI GIOCHI DA TAVOLO USATI

Associazione Quelli del veNERDì APS

Evento: GiocaLonigo 2026 — Lonigo

Giornate: **sabato 29 agosto** e **domenica 30 agosto 2026**

In caso di maltempo l'evento è rinviato a sabato 5 e domenica 6 settembre 2026.

PARTE I — DISPOSIZIONI GENERALI

Art. 1 — Oggetto, natura e qualificazione giuridica del servizio

1.1 Il presente Regolamento disciplina integralmente il servizio denominato **“Mercatino dei giochi da tavolo usati”**

(di seguito il **“Mercatino”**), organizzato dall'Associazione **Quelli del veNERDì APS** (di seguito l'“**Associazione**”) nell'ambito dell'evento GiocaLonigo, che si svolge a Lonigo in via presso il Parco Ippodromo nelle giornate di **sabato 29 agosto** e **domenica 30 agosto 2026**.

1.2 Il Mercatino è un **servizio di intermediazione prestato senza scopo di lucro e in via occasionale**, finalizzato ad agevolare la compravendita di giochi usati **tra soggetti privati**. L'Associazione non acquista giochi in proprio, non li rivende per proprio conto e non esercita, per il tramite del Mercatino, alcuna attività commerciale.

1.4 La **proprietà del gioco permane in capo al Venditore** per tutta la durata del deposito e passa **direttamente dal Venditore all'Acquirente** al momento del perfezionamento della vendita ai sensi dell'art. 22. L'Associazione non diviene in alcun momento proprietaria del bene.

1.5 Il servizio è riservato a **soggetti privati**. Non è ammessa la partecipazione, in qualità di Venditore, di negozianti, editori, distributori o di chiunque operi professionalmente nella compravendita di giochi.

1.6 Per quanto non espressamente previsto dal presente Regolamento si applicano le disposizioni del codice civile in materia di deposito e di mandato.

Art. 2 — Definizioni

Ai fini del presente Regolamento si intende per:

- **Associazione o Organizzazione:** Quelli del veNERDì APS.
- **Staff:** i volontari incaricati dall'Associazione, riconoscibili da apposito Badge
- **Responsabile del Mercatino:** **Burs Raul Sebastian**, socio dell'Associazione.
- **Responsabile del Evento:** Dott. Ing. Daniele Maggio
- **Venditore:** il soggetto privato che affida uno o più giochi al Mercatino.
- **Acquirente:** chiunque acquisti un gioco esposto al Mercatino.
- **Giornata:** ciascuna delle due giornate di apertura del Mercatino, considerate autonome e distinte l'una dall'altra.



**Quelli del
veNERDì**

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE

“Quelli del VeNERDì”

Sede Legale: Via Madonna n. 44, Lonigo (VI), CAP 36045,
C.F. 95139740245

Registro Regionale APS: PS/VI0388

quellidelvenerdi.aps@gmail.com

quellidelvenerdi.aps@pec.csv-vicenza.it

- **Scheda gioco:** il modulo, recante un codice identificativo univoco, compilato per ogni singolo gioco affidato.
 - **Parte A** (superiore), che resta unita al gioco esposto;
 - **Parte B** (inferiore, separabile lungo la linea tratteggiata), che costituisce la **Ricevuta**.
- **Ricevuta** (Parte B): il documento consegnato al Venditore, **unico titolo valido** per il ritiro dell'incasso e dei giochi invenduti.
- **Contributo:** la somma dovuta all'Associazione per ogni gioco affidato e per ogni Giornata.
- **Banco:** la postazione presidiata dallo Staff presso la quale si effettuano consegne, acquisti, prenotazioni e ritiri.

Art. 3 — Ambito di applicazione e accettazione del Regolamento

3.1 La consegna di uno o più giochi al Mercatino e l'acquisto di un gioco esposto comportano la **piena, integrale e incondizionata accettazione del presente Regolamento**.

3.2 Il Regolamento è esposto in copia integrale presso il Banco ed è accessibile anche mediante il **QR code stampato sulla Scheda gioco**. È onere di ciascun partecipante prenderne visione.

3.3 Lo Staff non è autorizzato a concedere deroghe, eccezioni, dilazioni o interpretazioni difformi da quanto qui previsto. Le fattispecie non disciplinate sono rimesse alla decisione del **Responsabile del Mercatino** o al **Responsabile del Evento**, adottata nel rispetto dei criteri e dei principi del presente Regolamento.

Art. 4 — Requisiti dei partecipanti e dichiarazioni del Venditore

4.1 Chiunque può affidare giochi in vendita, indipendentemente dalla qualità di socio dell'Associazione.

4.2 Il Venditore deve essere **maggiorenne e nel pieno esercizio della capacità di agire**. I minori possono partecipare esclusivamente per il tramite di un **genitore o di chi esercita la responsabilità genitoriale**, il quale compila e sottoscrive la Scheda gioco in nome proprio e assume ogni conseguente responsabilità.

4.3 Con la consegna dei giochi il Venditore **dichiara e garantisce**, sotto la propria esclusiva responsabilità:

- a) di essere **esclusivo e legittimo proprietario** dei giochi affidati e di avere piena facoltà di disporre;
- b) che i giochi sono **esemplari originali**, non contraffatti e non riprodotti artigianalmente;
- c) che i giochi si trovano nello stato dichiarato nella Scheda gioco e che **ogni mancanza, difetto, sostituzione o alterazione è stata riportata** nel campo NOTE GIOCO;
- d) di agire in qualità di privato e non nell'esercizio di un'attività d'impresa, arte o professione.

4.4 Le dichiarazioni di cui al comma precedente sono **essenziali** ai fini dell'accettazione del gioco. La loro non veridicità legittima l'Associazione a rifiutare o ritirare immediatamente il gioco dall'esposizione, senza diritto ad alcun rimborso.

Art. 5 — Orari

Fase	Orario
Apertura evento	10:00
Accettazione e consegna dei giochi	dalle 09:45 alle 17:00



**Quelli del
veNERDì**

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE

“Quelli del VeNERDì”

Sede Legale: Via Madonna n. 44, Lonigo (VI), CAP 36045,
C.F. 95139740245

Registro Regionale APS: PS/VI0388

quellidelvenerdi.aps@gmail.com

quellidelvenerdi.aps@pec.csv-vicenza.it

Fase	Orario
Vendite al pubblico	dalle 10:15 alle 18:30
Ritiro incassi e giochi invenduti	dalle 11:00 alle 18:30 (si raccomanda di presentarsi entro le 18:30)
Chiusura del Mercatino	19:15
Chiusura evento	19:30

5.1 L'accettazione dei giochi resta aperta **per l'intera Giornata**, salvo anticipata cessazione **per esaurimento degli spazi espositivi o dei codici identificativi disponibili**, accertata dal Responsabile del Mercatino.

5.2 Il Contributo è dovuto per intero **a prescindere dall'orario di consegna**. La consegna effettuata in prossimità della chiusura non attribuisce alcun diritto a proroga del deposito, a riduzione del Contributo o a rimborso, e comporta comunque l'obbligo di ritiro entro l'orario di cui al comma 5.3.

5.3 Il **ritiro dell'incasso e dei giochi invenduti deve avvenire entro le ore 19:00**. Si raccomanda di presentarsi al Banco **entro le ore 18:30**, per consentire allo Staff di completare le operazioni di chiusura.

PARTE II — SEZIONE VENDITORE

Art. 6 — Accettazione dei giochi: criteri

6.1 L'accettazione dei giochi è rimessa alla **valutazione del Responsabile del Mercatino o dei volontari assegnati**, i quali decideranno sulla base dei seguenti **criteri oggettivi**:

- quantità di giochi presentati** dal singolo Venditore;
- numero di copie del medesimo titolo già presenti** al Mercatino;
- disponibilità residua** di spazio espositivo e di codici identificativi

6.2 **Non è previsto un numero massimo predeterminato di giochi per Venditore**. La quantità accettata è **valutata caso per caso dal Responsabile del Mercatino**, il quale può accettare solo una parte dei giochi presentati ove il loro numero risulti incompatibile con gli spazi disponibili o con l'equilibrio complessivo dell'offerta.

6.3 Sono ammessi:

- giochi da tavolo, di società, di carte e di ruolo, contenuti nella **confezione originale**;
- espansioni anche prive del gioco base**, purché tale circostanza sia espressamente indicata nella Scheda gioco;
- puzzle a discrezione del Responsabile del Mercatino**.



**Quelli del
veNERDì**

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE

“Quelli del VeNERDì”

Sede Legale: Via Madonna n. 44, Lonigo (VI), CAP 36045,
C.F. 95139740245

Registro Regionale APS: PS/VI0388

quellidelvenerdi.aps@gmail.com

quellidelvenerdi.aps@pec.csv-vicenza.it

6.4 Non sono ammessi, in nessun caso:

- a) esemplari **contraffatti**, copie autoprodotte, print&play e riproduzioni di componenti protetti dal diritto d'autore;
- b) materiale **sfuso** o privo della confezione originale;
- c) giochi in condizioni igieniche inadeguate (muffa, odore persistente, tracce di animali, componenti deteriorati);
- d) giochi **danneggiati in misura tale da compromettere l'utilizzo**;
- e) giochi con contenuti volgari, offensivi, discriminatori o comunque non coerenti con le finalità dell'evento.
- f) giocattoli o altri oggetti non inerenti all'evento.

Art. 7 — Autonomia delle Giornate

7.1 Le due Giornate sono **autonome e distinte**. Il deposito, la registrazione e il Contributo si riferiscono **esclusivamente alla Giornata in cui il gioco è consegnato**.

7.2 Per esporre il medesimo gioco in entrambe le Giornate è **necessario ritirarlo alla chiusura della prima e riconsegnarlo il giorno successivo**, ripetendo integralmente la procedura: nuova Scheda gioco, nuovo codice identificativo e **nuovo versamento del Contributo**.

7.3 Non è **garantita alcuna forma di custodia notturna**, di deposito continuativo o di prenotazione dello spazio espositivo tra una Giornata e l'altra.

Art. 8 — Contributo di sostegno

8.1 Per ogni gioco affidato è dovuto all'Associazione un **contributo**, versato per ciascuna Giornata, nella misura seguente:

Venditore	Contributo per gioco, per Giornata
Non socio	2,00 €
Socio dell'Associazione	1,00 €

8.2 Il contributo è destinato al **sostegno delle attività istituzionali** dell'Associazione e alla **copertura delle spese di materiale e di gestione** del Mercatino, e in particolare: stampa delle Schede gioco, delle etichette e della cartellonistica; materiali di consegna, allestimento, materiale di cancelleria, strumenti di registrazione e rendicontazione delle vendite.

8.3 La tariffa ridotta si applica esclusivamente a chi risulti **socio in regola al momento della consegna**.

8.4 Il contributo è dovuto **a prescindere**: dal prezzo di vendita esposto, dall'orario di consegna e dall'esito della vendita.

8.5 Il contributo è **versato contestualmente alla consegna e alla registrazione del gioco**.

Il pagamento può avvenire **in contanti oppure tramite mezzi elettronici come Satispay o Paypal**.



**Quelli del
veNERDì**

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE

“Quelli del VeNERDì”

Sede Legale: Via Madonna n. 44, Lonigo (VI), CAP 36045,
C.F. 95139740245

Registro Regionale APS: PS/VI0388

quellidelvenerdi.aps@gmail.com

quellidelvenerdi.aps@pec.csv-vicenza.it

8.6 Il contributo non è rimborsabile in alcun caso, e in particolare nelle ipotesi di: mancata vendita; ritiro anticipato del gioco; rifiuto sopravvenuto del gioco per non veridicità delle dichiarazioni rese; allontanamento del partecipante ai sensi dell'art. 29; chiusura anticipata dell'evento per cause non imputabili all'Associazione.

8.7 Le due tariffe di cui al comma 8.1 sono le uniche applicabili. Non sono ammessi ulteriori sconti, riduzioni, tariffe forfetarie, pacchetti, gratuità, arrotondamenti, compensazioni o deroghe di alcun genere, a nessun titolo e in favore di alcun soggetto, inclusi volontari e componenti dello Staff.

8.8 Il contributo non costituisce provvigione: l'Associazione non trattiene alcuna percentuale sul prezzo di vendita e riconosce al Venditore l'intero importo esposto.

Art. 9 — Determinazione e variazione del prezzo

9.1 Il prezzo di vendita è determinato liberamente e insindacabilmente dal Venditore e indicato nella Scheda gioco.

Non è previsto alcun prezzo minimo né alcun prezzo massimo.

9.2 Su richiesta, lo Staff può fornire un **parere meramente indicativo e non vincolante**, fondato su una ricerca del valore di mercato reperibile online. Tale parere **non costituisce perizia, stima, valutazione professionale né garanzia di vendita** e non impegna in alcun modo l'Associazione, che resta estranea a ogni conseguenza della scelta operata dal Venditore.

9.3 Nella Scheda gioco sono indicati distintamente il **prezzo di listino** (valore di riferimento del prodotto nuovo, a fini meramente informativi) e il **prezzo di vendita** effettivo.

9.4 Il prezzo esposto è **fisso e non trattabile**. Lo Staff non è in alcun caso autorizzato a negoziarlo, scontarlo o modificarlo di propria iniziativa.

9.5 Variazione del prezzo in corso di Giornata — *Il prezzo non subisce variazioni automatiche. Il Venditore può richiederne la modifica presentandosi personalmente al Banco ed esibendo la Ricevuta (Parte B), per un massimo di 1 (una) variazione per ciascun gioco e per ciascuna Giornata. La variazione produce effetto soltanto dal momento dell'aggiornamento della Parte A e della parte B.*

Art. 10 — Scheda gioco, codici e riservatezza

10.1 Per ogni singolo gioco è compilata una **distinta Scheda gioco**, in ogni sua parte, in **stampatello leggibile**, a cura del Venditore e con verifica dello Staff.

10.2 La Scheda gioco riporta: nome e cognome del Venditore, numero di telefono, titolo del gioco, lingua, prezzo di listino, prezzo di vendita, note sullo stato del gioco, modalità di pagamento prescelta ed eventuali recapiti per il pagamento elettronico.

10.3 A ciascun gioco è attribuito un **codice identificativo univoco**, distinto per Giornata (**S...** per sabato 29 agosto, **D...** per domenica 30 agosto). La numerazione in uso costituisce una base di partenza e può essere ampliata dall'Associazione secondo le esigenze dell'evento.

10.4 Destinazione delle parti della Scheda:

- a) **Parte A** — resta tenuta in un apposito raccoglitore;
- b) **Parte B** — è separata e **consegnata al Venditore quale Ricevuta**, del quale è unico custode.



**Quelli del
veNERDì**

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE

“Quelli del VeNERDì”

Sede Legale: Via Madonna n. 44, Lonigo (VI), CAP 36045,
C.F. 95139740245

Registro Regionale APS: PS/VI0388

quellidelvenerdi.aps@gmail.com

quellidelvenerdi.aps@pec.csv-vicenza.it

10.5 Riservatezza della Parte A. La Parte A contiene dati personali del Venditore ed è pertanto **ripiegata e mantenuta non visibile al pubblico** per tutta la durata dell'esposizione. Essa è aperta e consultata **esclusivamente dallo Staff** e unicamente al momento del perfezionamento della vendita o del ritiro. All'esterno restano visibili soltanto codice identificativo, titolo, lingua, prezzo e note sullo stato del gioco.

10.6 L'esattezza e la leggibilità dei dati sono di esclusiva responsabilità del Venditore. L'Associazione non risponde di errori, omissioni, inesattezze o illeggibilità nella compilazione, né delle conseguenze che ne derivano.

10.7 È vietato a chiunque modificare, coprire, aprire, separare, staccare o rimuovere Schede ed etichette apposte ai giochi esposti.

Art. 11 — Completezza del gioco, verifiche e documentazione dello stato

11.1 Il Venditore **garantisce la completezza e l'integrità** del gioco affidato.

11.2 Lo Staff **ha facoltà**, a propria discrezione e anche a campione, di **richiedere o effettuare la verifica dei componenti** prima dell'esposizione. Tale verifica costituisce una mera facoltà e non un obbligo: **il suo mancato esercizio non attenua, non limita e non trasferisce la responsabilità del Venditore.**

11.3 Ove emergano difformità non dichiarate, il gioco **non viene esposto** fino all'integrazione della Scheda; il Contributo resta comunque acquisito ai sensi dell'art. 8.5.

11.4 Qualora l'assenza o il difetto di componenti emerga in fase di acquisto o successivamente ad esso, **l'Associazione non assume alcuna responsabilità.** La compravendita si perfeziona direttamente tra privati e ogni contestazione intercorre esclusivamente tra Venditore e Acquirente.

Art. 12 — Custodia, assenza di copertura assicurativa e limitazione di responsabilità

12.1 Dall'accettazione fino al ritiro o alla vendita i giochi restano in **custodia dell'Associazione**, che si obbliga a conservarli con la **diligenza**, ai sensi dell'art. 1768, comma 1, c.c., e a gestire la compravendita nell'interesse del Venditore.

12.1-bis L'Associazione opera **senza scopo di lucro e per il tramite di volontari non retribuiti**; il contributo di cui all'art. 8 è versato nell'ambito di una raccolta pubblica di fondi occasionale e **non costituisce corrispettivo di un servizio professionale di custodia.** L'Associazione non è depositario professionale ai sensi dell'art. 1767 c.c.

12.2 L'Associazione **non presta alcuna garanzia** in ordine alla vendita del gioco né ai tempi della stessa.

12.3 I giochi affidati **NON sono coperti da alcuna polizza assicurativa. (*)** Il Venditore ne è espressamente edotto e, affidando il gioco, **accetta consapevolmente il relativo rischio.**

12.4 Limitazione di responsabilità. Nei limiti massimi consentiti dall'ordinamento e **fermo restando in ogni caso l'art. 1229 c.c.**, che sancisce la nullità di qualsiasi patto di esonero preventivo dalla responsabilità per **dolo o colpa grave**, l'Associazione, i suoi organi, i suoi soci e i volontari **non rispondono:**

- a) di furti, sottrazioni o atti vandalici commessi da terzi;
- b) di danneggiamenti accidentali cagionati da visitatori o da terzi;
- c) dello smarrimento di singoli componenti derivante dalla ordinaria manipolazione del pubblico;
- d) di eventi di caso fortuito o forza maggiore;



**Quelli del
veNERDì**

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE

“Quelli del VeNERDì”

Sede Legale: Via Madonna n. 44, Lonigo (VI), CAP 36045,
C.F. 95139740245

Registro Regionale APS: PS/VI0388

quellidelvenerdi.aps@gmail.com

quellidelvenerdi.aps@pec.csv-vicenza.it

- e) del mancato guadagno, della mancata vendita e di ogni danno indiretto o consequenziale;
- f) di errori, inesattezze od omissioni nei dati e nelle dichiarazioni forniti dal Venditore;
- g) dell'inadempimento dell'Acquirente nelle ipotesi di pagamento elettronico di cui all'art. 17.3.

12.5 Massimale convenzionale. Nelle ipotesi diverse dal dolo e dalla colpa grave, ove sia accertata una responsabilità dell'Associazione, il risarcimento dovuto **non può in nessun caso eccedere il prezzo di vendita indicato nella Scheda gioco** relativa al bene interessato.

12.6 Danneggiamento da parte di terzi. Chiunque danneggi un gioco esposto con dolo o colpa grave è tenuto a **corrisponderne l'intero prezzo esposto**, acquisendone in tal caso la proprietà. L'Associazione si adopera per identificare il responsabile ma **non risponde in proprio** dell'eventuale mancato risarcimento.

Art. 13 — Durata del deposito

13.1 Il deposito è **limitato alla singola Giornata** e si estingue alla chiusura del Mercatino.

13.2 Non è in alcun modo garantita la custodia oltre l'orario di chiusura.

13.3 Resta fermo quanto previsto dall'art. 15 per i giochi non ritirati.

Art. 14 — Ritiro dell'incasso e dei giochi invenduti

14.1 Al termine della Giornata il Venditore si presenta al Banco per ritirare l'**incasso** delle vendite e i **giochi rimasti invenduti**.

14.2 La Ricevuta (Parte B) costituisce documento di legittimazione ai sensi dell'art. 2002 c.c. ed è l'unico titolo valido per il ritiro, tanto delle somme quanto dei giochi invenduti. Essa è **trasferibile mediante semplice consegna**: chi la esibisce è legittimato a ritirare, senza necessità di ulteriori formalità, e l'Associazione che adempie in buona fede.

14.3 In mancanza della Ricevuta non è possibile, per nessuna ragione e in nessuna forma, corrispondere somme di denaro né riconsegnare i giochi invenduti. Non sono ammesse deroghe fondate su documenti d'identità, riconoscimento personale, dichiarazioni testimoniali, fotografie, copie o comunicazioni telefoniche. **La regola non derogabile.**

14.4 Lo smarrimento, il furto, la distruzione o il deterioramento della Ricevuta sono a **rischio esclusivo del Venditore**.

Art. 15 — Giochi e somme non ritirati

15.1 I giochi non ritirati entro la chiusura della Giornata e le somme non rimosse restano temporaneamente in custodia dell'Associazione, la quale tenta un contatto al numero di telefono indicato nella Scheda gioco.

15.2 Decorsi 30 (trenta) giorni dalla conclusione dell'evento, senza che l'interessato abbia contattato l'Associazione,

i giochi non ritirati e le somme non rimosse si intendono definitivamente e irrevocabilmente donati all'Associazione, che potrà liberamente disporre per i propri fini istituzionali. Nulla sarà più dovuto ad alcun titolo.



**Quelli del
veNERDì**

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE

“Quelli del VeNERDì”

Sede Legale: Via Madonna n. 44, Lonigo (VI), CAP 36045,
C.F. 95139740245

Registro Regionale APS: PS/VI0388

quellidelvenerdi.aps@gmail.com

quellidelvenerdi.aps@pec.csv-vicenza.it

Art. 16 — Ritiro anticipato

16.1 Il Venditore può richiedere in qualsiasi momento il ritiro anticipato di un gioco **non ancora venduto né prenotato**, presentandosi al Banco **con la Ricevuta**.

16.2 Il ritiro anticipato **non attribuisce alcun diritto al rimborso** del Contributo.

Art. 17 — Modalità di pagamento in favore del Venditore

17.1 Le modalità ammesse sono **contanti, Satispay e PayPal**. La modalità è scelta dal Venditore all'atto della consegna e indicata nella Scheda gioco.

17.2 Contanti. L'incasso è custodito dall'Associazione, che agisce quale mandataria del Venditore, ed è consegnato al Banco **dietro esibizione e consegna della Ricevuta (Parte B)**, secondo l'art. 14.

17.3 Pagamenti elettronici (Satispay / PayPal). L'importo è versato **direttamente dall'Acquirente al Venditore**. L'Associazione **non riceve, non detiene, non movimenta e non garantisce** tali somme, limitandosi ad agevolare il contatto tra le parti.

- a) L'Associazione comunica al Venditore l'avvenuta vendita mediante **avviso al numero di telefono indicato nella Scheda gioco**.
- b) Per l'incasso **non è necessario esibire la Ricevuta**, che resta tuttavia **indispensabile per il ritiro dei giochi invenduti**.
- c) **L'esattezza delle coordinate di pagamento** (indirizzo e-mail PayPal, numero di telefono Satispay) è di **esclusiva responsabilità del Venditore**. L'Associazione non risponde di errori di compilazione, di dati inesatti, incompleti o illeggibili, né dei pagamenti eseguiti in favore di destinatari errati per tale ragione.
- d) L'Associazione non risponde del **mancato, parziale o tardivo pagamento** da parte dell'Acquirente, né di storni, revoche, blocchi o contestazioni successivi alla transazione.

PARTE III — SEZIONE ACQUIRENTE

Art. 18 — Prezzo

18.1 Il prezzo non è trattabile con lo staff. Il prezzo indicato sulla Scheda gioco è il prezzo di vendita, definitivo e non negoziabile.

18.2 Lo Staff **non dispone di alcun potere** di applicare sconti, arrotondamenti, offerte, permuta o riduzioni, neppure in caso di acquisti multipli o in prossimità della chiusura.

18.3 Non è ammessa la contrattazione diretta con il Venditore all'interno dell'area del Mercatino.

Art. 19 — Assenza di commissioni

19.1 A carico dell'Acquirente non è prevista alcuna commissione, sovrapprezzo, contributo o costo di servizio. L'importo dovuto corrisponde esattamente al prezzo esposto.



**Quelli del
veNERDì**

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE

“Quelli del VeNERDì”

Sede Legale: Via Madonna n. 44, Lonigo (VI), CAP 36045,
C.F. 95139740245

Registro Regionale APS: PS/VI0388

quellidelvenerdi.aps@gmail.com

quellidelvenerdi.aps@pec.csv-vicenza.it

Art. 20 — Modalità di pagamento

20.1 Contanti. Il pagamento avviene al **Banco**. Si raccomanda di disporre dell'importo il più possibile esatto.

20.2 Satispay / PayPal. La transazione avviene **direttamente tra Acquirente e Venditore** ed è **obbligatorio l'utilizzo della modalità di trasferimento tra privati** (Satispay “invia denaro” / PayPal “amici e parenti”), **priva di commissioni a carico del percipiente**.

20.3 Tale obbligo è **inderogabile**: l'impiego di modalità che comportino commissioni a carico del destinatario ridurrebbe l'importo effettivamente percepito dal Venditore, **impedendo il rispetto del prezzo esposto**. **In caso di pagamento eseguito con modalità diverse da quelle indicate la vendita non è accettata**, il gioco resta esposto e l'eventuale regolarizzazione o recupero della somma è a carico esclusivo dell'Acquirente.

20.4 L'Acquirente **prende atto e accetta** che la modalità di trasferimento tra privati **non offre le tutele previste per i pagamenti di beni e servizi**, ivi compresi i programmi di protezione degli acquisti previsti dai rispettivi gestori.

20.5 Non sono ammessi metodi di pagamento diversi da quelli indicati, e in particolare bonifico, pagamento con carta al Banco, pagamento differito o permuta.

Art. 21 — Verifica del gioco prima dell'acquisto

21.1 L'Acquirente ha facoltà di **esaminare il gioco e i suoi componenti prima dell'acquisto, alla presenza di un operatore** e secondo le modalità da questi indicate.

21.2 Su richiesta, lo Staff rende note le **dichiarazioni del Venditore** relative a completezza e stato di conservazione.

21.3 La vendita si intende conclusa **“visto e piaciuto”**, nello stato di fatto in cui il gioco si trova al momento dell'acquisto.

Art. 22 — Perfezionamento della vendita e consegna

22.1 La vendita si perfeziona, con contestuale **passaggio della proprietà dal Venditore all'Acquirente**, nel momento in cui il pagamento è integralmente eseguito e il gioco è consegnato all'Acquirente.

22.2 Il gioco è consegnato esclusivamente a pagamento avvenuto.

22.3 In caso di pagamento elettronico l'Acquirente deve **esibire allo Staff la ricevuta della transazione**, in formato file oppure come fotografia o schermata di conferma. **In assenza di tale prova il gioco non viene consegnato**.

22.4 Lo Staff annota l'avvenuta vendita sulla Parte A e sul registro del Mercatino.

Art. 23 — Divieto di restituzione

23.1 Dal momento della consegna del gioco acquistato non è ammessa alcuna restituzione, sostituzione o rimborso, per nessuna ragione, ivi comprese: componenti mancanti, difetti non rilevati, lingua diversa da quella attesa, ripensamento, acquisto di esemplare già posseduto.



**Quelli del
veNERDì**

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE

“Quelli del VeNERDì”

Sede Legale: Via Madonna n. 44, Lonigo (VI), CAP 36045,
C.F. 95139740245

Registro Regionale APS: PS/VI0388

quellidelvenerdi.aps@gmail.com

quellidelvenerdi.aps@pec.csv-vicenza.it

23.2 Trattandosi di **compravendita tra privati**, non trovano applicazione il diritto di recesso e la garanzia legale di conformità previsti per gli acquisti effettuati presso professionisti.

23.3 Ogni eventuale contestazione intercorre esclusivamente tra Acquirente e Venditore. Su richiesta, e previo consenso del Venditore ai sensi dell'art. 28, l'Associazione può agevolare il contatto tra le parti.

Art. 24 — Prenotazioni e limiti di acquisto

24.1 La **prenotazione di un gioco è ammessa** e si effettua al Banco. Il gioco prenotato è ritirato dall'esposizione e accantonato. La prenotazione è **gratuita e non vincolante** per il prenotante.

24.2 La **prenotazione ha durata di 30 (trenta) minuti decorrenti dalla richiesta al Banco**. Decorso tale termine senza che il gioco sia stato ritirato e pagato, **la prenotazione decade automaticamente**, senza necessità di avviso o costituzione in mora, e il gioco torna immediatamente disponibile per chiunque.

24.4 **Non è previsto alcun limite al numero di giochi acquistabili**. Vale il criterio dell'**ordine cronologico di arrivo al Banco**.

24.5 Il gioco prenotato non può formare oggetto di richiesta di variazione di prezzo ai sensi dell'art. 9.5 finché la prenotazione è in corso di validità.

PARTE IV — TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Informativa resa ai sensi degli artt. 13 e 14 del Regolamento (UE) 2016/679 (“GDPR”)

Art. 25 — Titolare del trattamento e dati trattati

25.1 Titolare del trattamento: Associazione **Quelli del veNERDì APS**, nella persona di Dott. Ing. Daniele Maggio, con sede in via Madonna 44 B nel comune di Lonigo (VI), e-mail: info@qdvaps.it

25.2 Dati trattati: nome e cognome, numero di telefono e, in caso di scelta del pagamento elettronico, indirizzo e-mail PayPal o numero di telefono Satispay. Sono inoltre trattate le **fotografie delle confezioni e dei componenti dei giochi** di cui all'art. 11.3, che non ritraggono persone. **Non sono raccolte categorie particolari di dati** ai sensi dell'art. 9 GDPR.

Art. 26 — Finalità e basi giuridiche

26.1 I dati sono trattati **esclusivamente** per: gestione dell'affidamento in conto vendita; identificazione del gioco e del suo proprietario; documentazione dello stato del bene; comunicazione dell'avvenuta vendita; riconsegna dei giochi invenduti e dell'incasso.

26.2 Basi giuridiche: esecuzione del rapporto instaurato con l'adesione al servizio e adempimento delle relative obbligazioni (**art. 6, par. 1, lett. b, GDPR**). Per la comunicazione dei recapiti di pagamento a terzi si applica il **consenso** dell'interessato (**art. 6, par. 1, lett. a, GDPR**), disciplinato dall'art. 28.

26.3 Il conferimento dei dati indicati nella Scheda gioco è **necessario** per accedere al servizio; il rifiuto comporta l'impossibilità di affidare giochi al Mercatino. Il conferimento dei recapiti di pagamento elettronico è **facoltativo**.



**Quelli del
veNERDì**

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE

“Quelli del VeNERDì”

Sede Legale: Via Madonna n. 44, Lonigo (VI), CAP 36045,
C.F. 95139740245

Registro Regionale APS: PS/VI0388

quellidelvenerdi.aps@gmail.com

quellidelvenerdi.aps@pec.csv-vicenza.it

Art. 27 — Conservazione, comunicazione, diritti

27.1 I dati sono trattati unicamente dai volontari incaricati e istruiti dal Titolare e **non sono oggetto di diffusione**. L'unica comunicazione a terzi è quella disciplinata dall'art. 28, subordinata al consenso.

27.2 I dati sono conservati per il tempo strettamente necessario alle finalità indicate e comunque non oltre 7 (sette) giorni dalla conclusione dell'ultima Giornata dell'evento.

27.3 Decorso tale termine le **Schede gioco cartacee sono distrutte** e i dati eventualmente presenti su supporto informatico, compreso il registro delle vendite, sono **cancellati in modo irreversibile**.

27.4 Restano salvi gli obblighi di conservazione imposti dalla legge e la conservazione dei soli dati strettamente necessari all'accertamento, all'esercizio o alla difesa di un diritto in sede giudiziaria, per il tempo a ciò occorrente.

27.5 Diritti dell'interessato. L'interessato può esercitare i diritti di accesso, rettifica, cancellazione, limitazione, opposizione e portabilità (artt. 15-22 GDPR) scrivendo a info@qdvaps.it o rivolgendosi al Dott. Ing. Daniele Maggio.

È fatto salvo il diritto di proporre **reclamo al Garante per la protezione dei dati personali**.

27.6 L'Associazione **non risponde di dati errati, incompleti o inesatti comunicati dall'interessato**, né delle conseguenze che ne derivano.

27.7 L'informativa completa è disponibile su richiesta al Banco e all'indirizzo www.qdvaps.it/giocalonigo2026.

Art. 28 — Consenso alla comunicazione dei recapiti a soggetti terzi (pagamenti elettronici)

28.1 Il Venditore che sceglie **Satispay o PayPal** quale modalità di incasso **presta consenso espresso** a che il proprio recapito di pagamento (numero di telefono e/o indirizzo e-mail) sia **comunicato dall'Associazione all'Acquirente**, soggetto **terzo ed estraneo all'Associazione**, al solo fine di consentire il perfezionamento del pagamento.

28.2 Il Venditore riconosce che tale comunicazione è **necessaria e imprescindibile** per l'utilizzo della modalità di pagamento prescelta e che, in assenza di consenso, resta pienamente disponibile il **pagamento in contanti**.

28.3 Il Venditore **prende atto che il recapito comunicato può essere conservato, annotato, fotografato o riutilizzato dall'Acquirente al di fuori di ogni controllo dell'Associazione**. L'Associazione **non risponde in alcun modo dell'uso improprio, illecito, non autorizzato o eccedente di tali dati da parte dell'Acquirente o di qualsiasi altro terzo**, non disponendo su di essi di alcun potere di controllo né essendo gravata da alcun obbligo di vigilanza. Il terzo che riceve il dato assume la qualità di **autonomo titolare** del relativo trattamento.

28.4 Il consenso è **libero, specifico e revocabile in qualsiasi momento** fino all'effettiva comunicazione del dato. La revoca comporta il passaggio alla modalità di pagamento in contanti e **non pregiudica la liceità del trattamento effettuato anteriormente**.



**Quelli del
veNERDì**

ASSOCIAZIONE DI PROMOZIONE SOCIALE

“Quelli del VeNERDì”

Sede Legale: Via Madonna n. 44, Lonigo (VI), CAP 36045,
C.F. 95139740245

Registro Regionale APS: PS/VI0388

quellidelvenerdi.aps@gmail.com

quellidelvenerdi.aps@pec.csv-vicenza.it

PARTE V — DISPOSIZIONI FINALI

Art. 29 — Comportamento e potere di allontanamento

29.1 All'interno dell'area del Mercatino è richiesto un comportamento rispettoso nei confronti dello Staff, dei partecipanti e dei materiali esposti.

29.2 L'Associazione può **allontanare dall'area**, senza rimborso alcuno, chiunque tenga condotte scorrette, aggressive, moleste o comunque in violazione del presente Regolamento.

29.3 È vietato: modificare, coprire, aprire o rimuovere Schede ed etichette; spostare i giochi tra gli spazi espositivi; aprire confezioni sigillate; esaminare i componenti in assenza di un operatore; esporre giochi propri al di fuori della procedura ufficiale; svolgere attività di vendita diretta all'interno dell'area.

Art. 30 — Reclami

30.1 Ogni contestazione relativa al servizio deve essere presentata al Banco **entro la chiusura della Giornata cui si riferisce**. Oltre tale termine nessuna contestazione è ricevibile.

30.2 Sulle contestazioni decide il **Responsabile del Mercatino**, fatta salva ogni azione dell'interessato nelle competenti sedi.

Art. 31 — Forza maggiore

31.1 In caso di annullamento, sospensione o chiusura anticipata dell'evento per cause non imputabili all'Associazione, nulla è dovuto ai partecipanti a titolo di risarcimento, indennizzo o rimborso, ivi compreso il Contributo di cui all'art. 8.

Art. 32 — Modifiche

32.1 L'Associazione può modificare il presente Regolamento, dandone comunicazione mediante affissione al Banco e pubblicazione su www.qdvaps.it. **La versione vigente è quella esposta al Banco**; le modifiche non hanno effetto retroattivo sui rapporti già in corso nella Giornata.

Art. 33 — Clausola di salvaguardia

33.1 L'eventuale nullità, invalidità o inefficacia di una o più clausole del presente Regolamento **non incide sulla validità delle restanti disposizioni**, che conservano piena efficacia. La clausola invalida si intende sostituita di diritto dalla disciplina legale applicabile.